

සබරගමුව පළාත් අධ්‍යාපන දෙපාර්තමේන්තුව

Sabaragamuwa Provincial Department of Education

දෙවන වාර පරීක්ෂණය 2018

10 ශ්‍රේණිය

Second Term Test – 2018

Grade 10

තොරතුරු හා සන්නිවේදන තාක්ෂණය 1
Information and Communication Technology - 1

පැය එකයි
One hour

01. දත්ත හා තොරතුරු සම්බන්ධ පහත ප්‍රකාශ 3 සලකන්න.

- A. දත්ත යනු සංවිධානාත්මක ලෙස සකස් කරන ලද මූලික තොරතුරුය.
 - B. තොරතුරු යනු සංවිධානාත්මකව සකස් කරන ලද දත්තය.
 - C. දත්ත මගින් යම් අවස්ථාවක් පිළිබඳ පැහැදිලි තීරණයක් ලබාගත නොහැක.
- මේවායින් කුමන ප්‍රකාශය නිවැරදි වේද?

- i) A පමණි ii) B පමණි iii) A හා B පමණි iv) B හා C පමණි

02. ලොව ප්‍රථම පරිගණක වැඩසටහන නිර්මාණය කරන ලද්දේ,

- i) චාල්ස් බැබේජ් ii) ඇඩා ඔගස්ටා
- iii) බිල්ලේස් පැස්කල් iv) ටිම් බර්නස් ලී

03. පස්වන පරම්පරාවේ පරිගණක නිර්මාණය කර ඇත්තේ කුමක් අරමුණු කොට ගෙනද?

- A) රොබෝ තාක්ෂණය B) කෘතීම තාක්ෂණය
- C) සුපිරි පරිගණක D) කුඩා පරිගණක

- i) A, B හා D ය ii) B, C හා D ය iii) B පමණි iv) A, B හා C ය

04. තුන්වන පරම්පරාවේ පරිගණක සඳහා භාවිතා කර ඇති ප්‍රධාන දෘඩාංග තාක්ෂණය,

- i) අනුකලිත පරිපථ ii) ට්‍රාන්සිස්ටර්ස්
- iii) විශාල ප්‍රමාණයේ අනුකලිත පරිපථ iv) රික්ත නල

- i) වේගය, බුද්ධිමත්භාවය, පහසු බව
- ii) නිරවද්‍යතාවය, වේගය, කාලය වැය වීම
- iii) වේගය, පහසු බව, බහුකාර්ය බව
- iv) වේගය, නිරවද්‍යතාවය, කාර්යක්ෂමතාවය

11. පහත උපාංග අතුරින් ආදාන උපාංගයක් තෝරන්නේ,

i) යතුරු පුවරුව

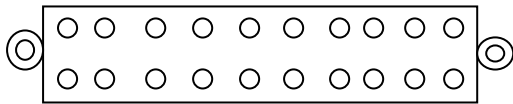
ii) ලේසර් මුද්‍රණ යන්ත්‍රය

iii) ආලෝක පෑන

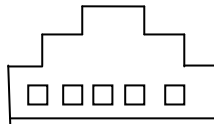
iv) මූසිකය

12.

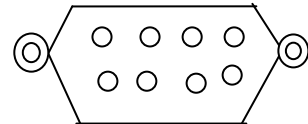
A



B



C



A, B හා C කෙවෙති අනුපිළිවෙලින්

i) සමාන්තර කෙවෙතිය, ජාලකරණ කෙවෙතිය, වීඩියෝ කෙවෙතිය (VGA)

ii) ශ්‍රේණිගත කෙවෙතිය, ජාලකරණ කෙවෙතිය, වීඩියෝ කෙවෙතිය (VGA)

iii) වීඩියෝ කෙවෙතිය (VGA), HDMI කෙවෙතිය, සමාන්තර කෙවෙතිය

iv) සමාන්තර කෙවෙතිය, ජාලකරණ කෙවෙතිය, HDMI කෙවෙතිය

13. ගිහාන් හට තම මිතුරාගෙන් අනපසු වූ පාඩම් සටහන් කීපයක් ලබාගැනීමට දුරකථන ඇමතුමක් ලබාදීමට අවශ්‍යමුත් ඒ සඳහා අවශ්‍ය මුදල් ප්‍රමාණය දුරකථනයේ නොතිබිණ. ඒ නිසා මේ බව පවසා තම මිතුරාට SMS පණිවුඩයක් යැව්වේය. මේ සිද්ධියට අදාළ දත්ත සම්ප්‍රේෂණ වීඩිය.

i) ඒකපථ (Simplex)

ii) අර්ධ ද්විපථ (Half-Duplex)

iii) ද්විපථ (Full Duplex)

iv) ශ්‍රේණිගත (Serial)

14.

උපාංග (ද්විනිශ්චිත ආවයන)	භාවිතයන්
1. චුම්භක මාධ්‍ය උපාංග	A. සංයුක්ත තැටි
2. ප්‍රකාශ මාධ්‍ය උපාංග	B. නමය තැටි
3. ඝන තත්ත්වයේ උපාංග	C.USB

උපාංග සඳහා භාවිතයන් පිළිවෙළින්,

i) A, B, C

ii) B, A, C

iii) B, C, A

iv) C, A, B

15. නියමු මාධ්‍යයක් තොවන්නේ,

i) සමක්ෂක කේබලය

ii) ප්‍රකාශ තන්තු

iii) අධෝරක්ත කිරණ

iv) ඇඹරුම් කම්බි

16. දෘඪ තැටි නිර්මාණය වී ඇත්තේ අංග කීපයක් එකතුවෙනි. එහි එක් අංගයක කාර්යයක් වන “පැලෑටරයේ ඇති දත්ත කියවීම හා පැලෑටරය මත ලිවීම” කිනම් අංගයෙන් සිදු වේද?

i) තැටිය මගිනි

ii) ස්පින්ඩලය මගිනි

iii) ශීර්ෂකය මගිනි

iv) ඇක්ටුවේටර් බාහුව මගිනි

17. 1100101_2 යන සංඛ්‍යාව තුලය වන දශමය සංඛ්‍යාව

i) 100_{10}

ii) 97_{10}

iii) 99_{10}

iv) 101_{10}

18. 67_8 අග්‍රාම සංඛ්‍යාව තුලය වන්නේ

i) 72_{16}

ii) 1011101_2

iii) 55_{10}

iv) 100100_2

19. 324_{16} සංඛ්‍යාව තුලය වන්නේ

i) 804_{10}

ii) 412_8

iii) 1010001_2

iv) 215_{10}

20. කුඩාම BCD අගය නිරූපණය වන සංඛ්‍යාව

i) 10000001_2

ii) 10000000_2

iii) 01110110_2

iv) 10110011_2

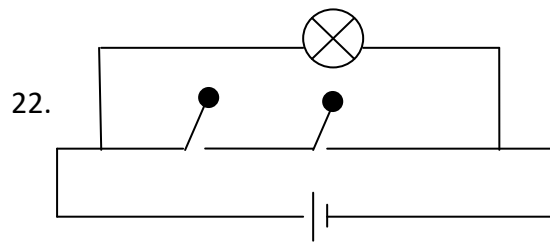
21. ASCII යන්නෙහි අදහස

i) American Standard code, for International Interchange

ii) American Standard code, for Information Interchange

iii) American Standard code, for International Institute

iv) American Standard code, for International Interaction



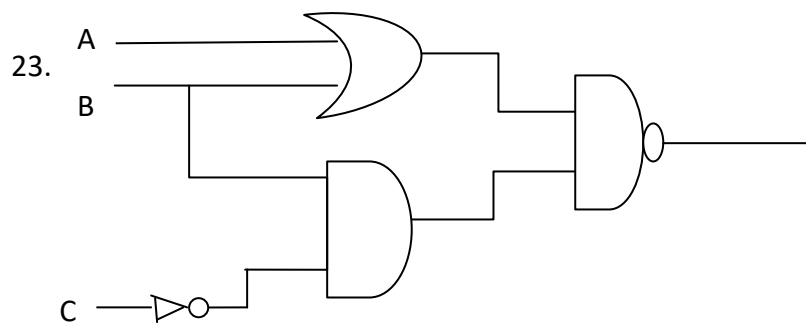
මෙම පරිපථයට අදාළ තාර්කික ද්වාරය වන්නේ,

i) NAND

ii) OR

iii) NOR

iv) AND



මෙම තාර්කික ද්වාරය තුල්‍ය වන බුලීය ප්‍රකාශය _____

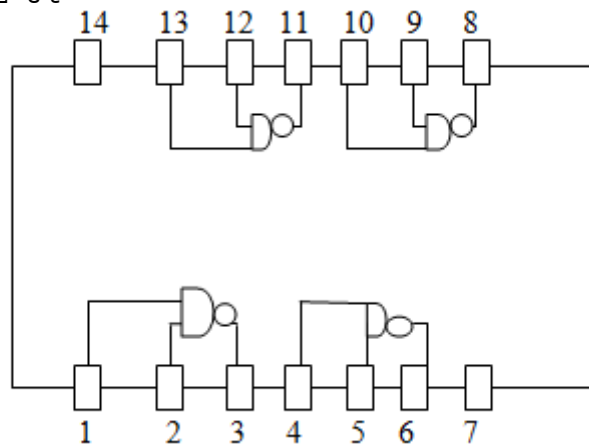
i) $(A \cdot B) \cdot (B + \bar{C})$

ii) $(A + B) + (B \cdot \bar{C})$

iii) $(A \cdot B) + (B \cdot C)$

iv) $(A + B) \cdot (B \cdot \bar{C})$

24. පහත දී ඇති අනුකලිත පරිපථයේ (IC) 1.2.3 යන තුඩු සැලකූ විට 1=1, 2=0 නම් තුඩු 3 කුමක් විය යුතුද?



i) 0

ii) අවිනිශ්චිතයි

iii) 1

iv) ඉහත කිසිවක් නොවේ

25. නිබ්ලේ (Nibble) 02 ක අඩංගු වන්නේ

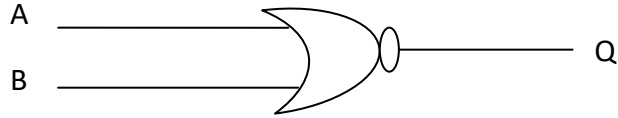
i) 4 bits ය

ii) 8 bits ය

iii) 8 bytes ය

iv) 1024 bytes ය

26.



$A=0$, $B=1$ ද නම් ඉහත තාර්කික ද්වාරයේ Q හි අගය

i) 0 වේ

ii) 1 වේ

iii) 0 හෝ 1 වේ

iv) අවිනිශ්චිතයි

27. A. $(A+B)$ බුලීය ප්‍රකාශයට අනුව

A	B	$(A+B)$	$Q=A.(A+B)$
0	0	0	
0	1	1	
1	0	1	
1	1	1	

ඉහත සත්‍යතා වගුවේ හිස්තැන් සඳහා පිළිවෙලින් නිඛිය යුතු සංඛ්‍යාවන්

i) 1, 1, 0, 1

ii) 0, 0, 1, 1

iii) 1, 0, 1, 0

iv) 1, 1, 1, 0

28. දත්ත ප්‍රවේශ කරගැනීමේ වේගය අනුව අවරෝහණ පිළිවෙලට සැකසූ විට

i) නිහිත මතකය, දෘඪ තැටිය, සංඛ්‍යාංක බහුවිධ තැටිය, චුම්භක පටිය

ii) සංඛ්‍යාංක බහුවිධ තැටිය, දෘඪ තැටිය, චුම්භක පටිය, නිහිත මතකය

iii) චුම්භක පටිය, නිහිත මතකය, දෘඪ තැටිය, සංඛ්‍යාංක බහුවිධ තැටිය

iv) නිහිත මතකය, දෘඪ තැටිය, චුම්භක පටිය, සංඛ්‍යාංක බහුවිධ තැටිය

29. ඔබේ පරිගණකයට අනවශ්‍ය දුරස්ථ ප්‍රවේශයන්ගෙන් ආරක්ෂා කරගැනීම සඳහා භාවිතා කළ හැකි යෝග්‍යතම මෙවලම වන්නේ

i) ගිනි පුවරුව

ii) ස්විචය

iii) වීරස සුපර්ක්ෂනය

iv) ප්‍රතිවීරස මෘදුකාංග (Anti-Virus)

30. මේස පරිගණකයක් (Desktop Computer) අන්තර්ජාලයට සම්බන්ධ කිරීමට අදාළ නොවන්නේ

i) මාර්ගකාරකය (Router)

ii) අන්තර්ජාල සේවා සැපයුම්කරු (ISP)

iii) විද්‍යුත් තැපැල් මෘදුකාංගය (E-mail Software)

iv) ජාල අතුරු මුහුණත් කාඩ් පත (Network Interface card)

31. GUI යනු,

i) Graphical User Interface

ii) Graphics User Internet

iii) Graphical Unlimited Interface

iv) Graphics Unit Interface

32. දෘඪ තැටිය අවශ්‍ය පරිදි කොටස්වලට බෙදා වෙන් කිරීම

i) ආකෘතිකරණය (Formatting)

ii) ප්‍රතිභාගීකරණය (Defragmentation)

iii) පංගු බෙදීම (Partitioning)

iv) සුපර්ක්ෂනය (Scanning)

33. දෘඩාංග හා පරිශීලකයා අතර අන්තර් සම්බන්ධතාව ඇති කිරීම සඳහා මෘදුකාංග වර්ගය යොදා ගනු ලැබේ.

i) යෙදුම් (Application)

ii) භාෂා පරිවර්තක

iii) උපයෝගීතා (Utility)

iv) පද්ධති (System)

34. ATM යන්ත්‍රයක ක්‍රියාකාරීත්වය පාලනය කිරීමට යොදාගන්නා මෙහෙයුම් පද්ධතිය

i) ඒක පරිශීලක

ii) බහු පරිශීලක

iii) බහු කාර්ය

iv) තත්‍ය කාල

35. යෙදවුම් මෘදුකාංගයක් නොවන්නේ

i) මෙහෙයුම් පද්ධති

ii) වදන් සැකසුම

iii) දත්ත සමුදාය

iv) වෙබ් අතරික්සු

36. වදන් සැකසුම් මෘදුකාංගයක් භාවිතයෙන් සිදු කර ගතනොහැකි කාර්යය වනුයේ

- i) Mail Merge
- ii) පින්තූර වැනි වස්තූන් එකතු කිරීම
- iii) ඡායාරූප සංස්කරණය
- iv) ලේඛන සකස් කිරීම හා සංස්කරණය

37. Corel ආයතනය මගින් නිෂ්පාදනය කළ වදන් සැකසුම් මෘදුකාංගය වන්නේ

- i) Open Office Writer
- ii) Word Perfect
- iii) i work page
- iv) CorelDraw

38. වදන් සැකසුම් මෘදුකාංගයේ "එකෙල්ල" උපාංගය වනුයේ

- i) 
- ii) 
- iii) 
- iv) 

39. වදන් සැකසුම් මෘදුකාංගය භාවිතා කර ලිපියක් ලිවීමේදී එහි මාතෘකාව ඇඳ අකුරුවලින් ලිවීම සඳහා භාවිතා කළ හැකි කෙටි මං යතුර කුමක්ද?

- i) Shift + I
- ii) Alt + I
- iii) Alt + Ctrl + I
- iv) Ctrl + I

40.

* Vehicles

- Van
- Car
- Bus
- Truck

වදන් සැකසුම් මෘදුකාංගයේ ඉහත ආකාරයට තොරතුරු සකස් කිරීමට උපකාරී වන මෙවලම

- i) Tools
- ii) Numbering
- iii) Bullets
- iv) Chart

සබරගමුව පළාත් අධ්‍යාපන දෙපාර්තමේන්තුව

Sabaragamuwa Provincial Department of Education

දෙවන වාර පරීක්ෂණය 2018

10 ශ්‍රේණිය

Second Term Test – 2018

Grade 10

තොරතුරු හා සන්නිවේදන තාක්ෂණය 11

Information and Communication Technology - 11

පැය 2 යි

2 hours

ප්‍රශ්න 6 කට පමණක් පිළිතුරු සපයන්න.

01. i) දුරස්ථ අධ්‍යාපනයේ ලක්ෂණ 02 ක් දක්වන්න. (ල. 02)

iii) පරිගණක පරම්පරාවේ භාවිතා කළ මෘදුකාංග අනුව A කොටසෙහි ඇති පරම්පරාවට B කොටසෙහි ඇති භාවිතා කළ මෘදුකාංගවලට අදාළ ලේඛලය ලියා දක්වන්න. (ල.01)

A පරම්පරාව	B භාවිතා කළ මෘදුකාංගය
1. පළවන පරම්පරාව	A. මෙහෙයුම් පද්ධතිය
2. දෙවන පරම්පරාව	B. චිත්‍රක අකුරු මුහුණත සහිත මෙහෙයුම් පද්ධති
3. තෙවන පරම්පරාව	C. යන්ත්‍ර භාෂාව
4. හතරවන පරම්පරාව	D. අන්තර්ජාලය සහ බහු මාධ්‍ය යෙදවුම්
5. පස්වන පරම්පරාව	E. උසස් මට්ටමේ ක්‍රම ලේඛන

iii) 1 Mb හි ඇති බයිට් (bytes) ප්‍රමාණය අෂ්ටමය සංඛ්‍යාවකට පරිවර්තනය කරන්න. (ල. 01)

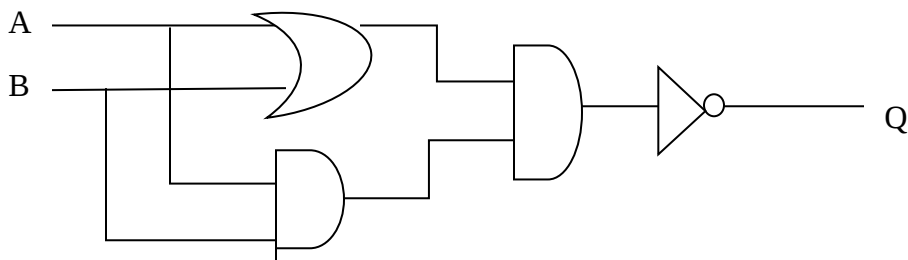
iv) 110110110_2 ඡඩ් දශමය සංඛ්‍යාවක් බවට පරිවර්තනය කරන්න. (ල. 01)

v) පරිගණකය සතු සුවිශේෂ ලක්ෂණ 02 ක් ලියන්න. (ල. 01)

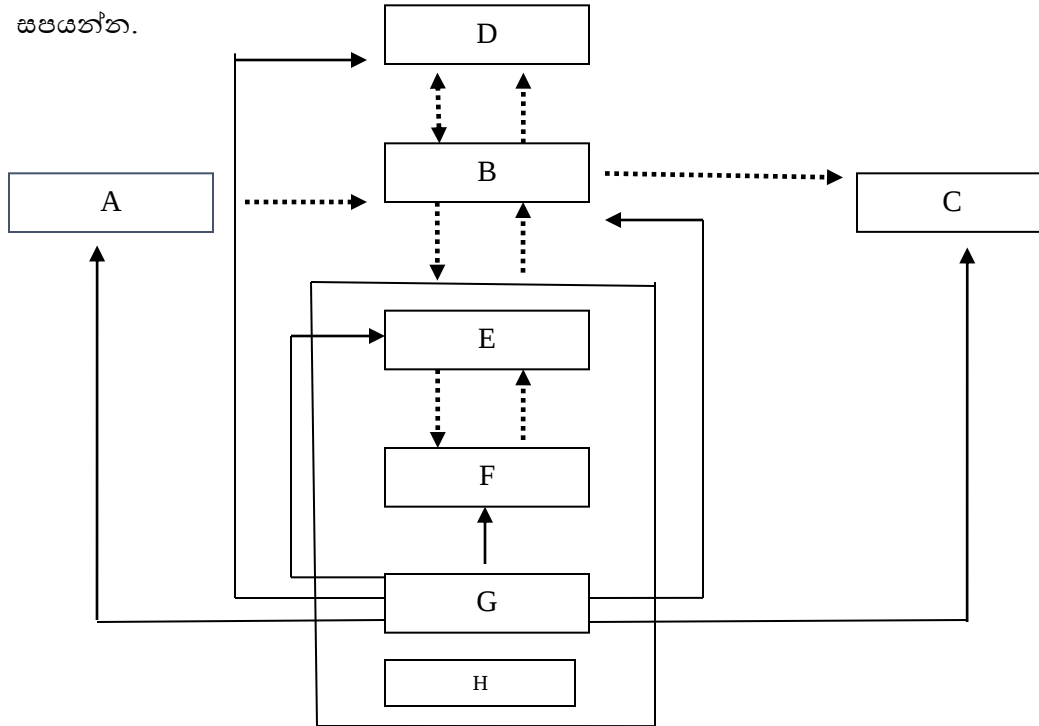
vi) පරිගණක නිර්මාණ තාක්ෂණයට අනුව වර්ගීකරණය ලියා දක්වන්න. (ල. 01)

vii) 1529_{10} BCD කේත ක්‍රමයෙන් ලියන්න. (ල. 01)

viii) මෙහි බූලිය ප්‍රකාශනය ලියා දක්වන්න. (ල. 02)



02. i) පහත දැක්වෙන්නේ පරිගණක පද්ධති සැකසුමකි. එය අධ්‍යයනය කර අසා ඇති ප්‍රශ්නවලට පිළිතුරු සපයන්න.



(a) මෙහි A,B,C,D,E,F,G,H, යන අක්ෂරවලින් හැඳින්වෙන ඒකක නම් කරන්න. (ල. 04)

(b) G මගින් සිදු කෙරෙන කාර්යය ලියන්න. (ල. 01)

(c) A හා B සඳහා සුදුසු උපක්‍රමය බැගින් ලියන්න. (ල.01)

ii) පරිගණක ජාල භූමියේ පිහිටීම හා භාවිතා කරන්නාගේ මත වර්ගීකරණය කළ හැක. ඒවා කෙටියෙන් පහදන්න. (ල. 03)

ii) ජාලකරණයේ වාසියක් හා අවාසියක් ලියන්න. (ල. 01)

03. i) 0.09856_{10} මෙහි ඇති වැඩිම වෙසෙස් අගය හා අඩුම වෙසෙස් අගය ලියන්න. (ල. 02)

ii) 355_{10} ද්විමය සංඛ්‍යාවකට පරිවර්තනය කරන්න. (ල. 02)

iii) 1945_{10} ඡඩ් දශමය සංඛ්‍යාවකට පරිවර්තනය කරන්න. (ල. 02)

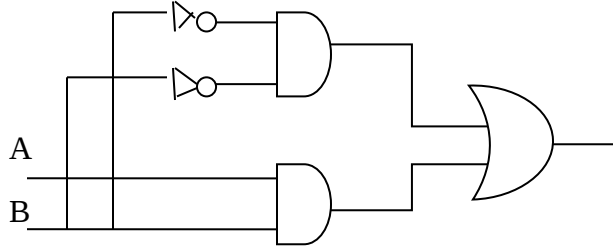
iv) 2103_8 දශමය සංඛ්‍යාවකට පරිවර්තනය කරන්න. (ල. 02)

v) $4BED_{16}$ ද්විමය සංඛ්‍යාවකට පරිවර්තනය කරන්න (ල. 02)

04. i) තාර්කික ද්වාර මූලික වශයෙන් කොටස් 02 කි. ඒ මොනවාද? වෙන වෙනම දක්වන්න. (ල. 01)

ii) $\overline{(A + B)} \cdot (A \cdot \overline{C})$ මෙහි (තාර්කික) සංඛ්‍යාංක පරිපථය ඇඳ දක්වන්න. (ල. 02)

iii)

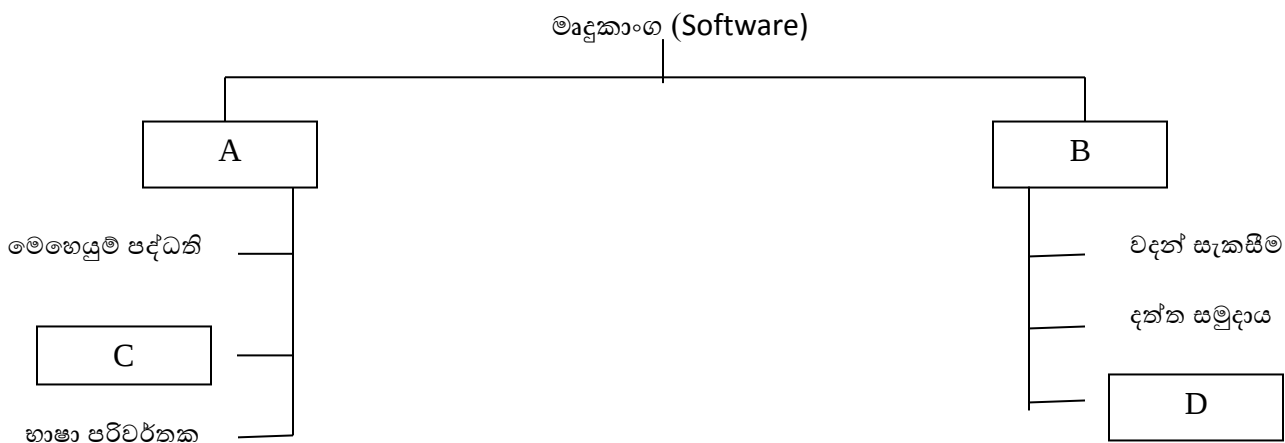


මෙම තාර්කික ද්වාර පරිපථයේ බූලිය ප්‍රකාශනය හා සත්‍යතා වගුව දක්වන්න. (ල. 03)

iv) අමල් ධනවත් ව්‍යාපාරකයෙකි. ඔහුගේ අවශ්‍යතාවය මත නිවසේ අනතුරු ඇඟවීමේ සංඥා පද්ධතියක් (Home Alarm System) සවි කරන ලදී. මෙම සංඥා සංවේදක ඉදිරිපස හා පිටුපස දොරවල් සඳහා ද නිවසේ ඉහළ මාලයේ පිටිසුම් දොරටුවට ද පිටුපස ජනේලයකටද සවිකරන ලදී. මෙම දොරක් හෝ ජනේලයක් පුද්ගලයෙකු විවෘත කළහොත් ගෙනීමේදී අනතුරු ඇඟවිය යුතුය. මෙම කරුණු සැලකිල්ලට ගෙන නිවසේ අනතුරු ඇඟවීමේ සංඥා පද්ධතිය භාවිතා වන අයුරු තාර්කික ද්වාර පරිපථයකින් හා සත්‍යතා වගුවකින් දක්වන්න. (ල. 04)

05. i) ස්ථරාංග යනු හඳුන්වන්න. (ල. 01)

ii) මෘදුකාංග වර්ගීකරණය අනුව පහත A, B, C, D අකුරු සඳහා සුදුසු යෙදුම් ලියන්න. (ල. 02)

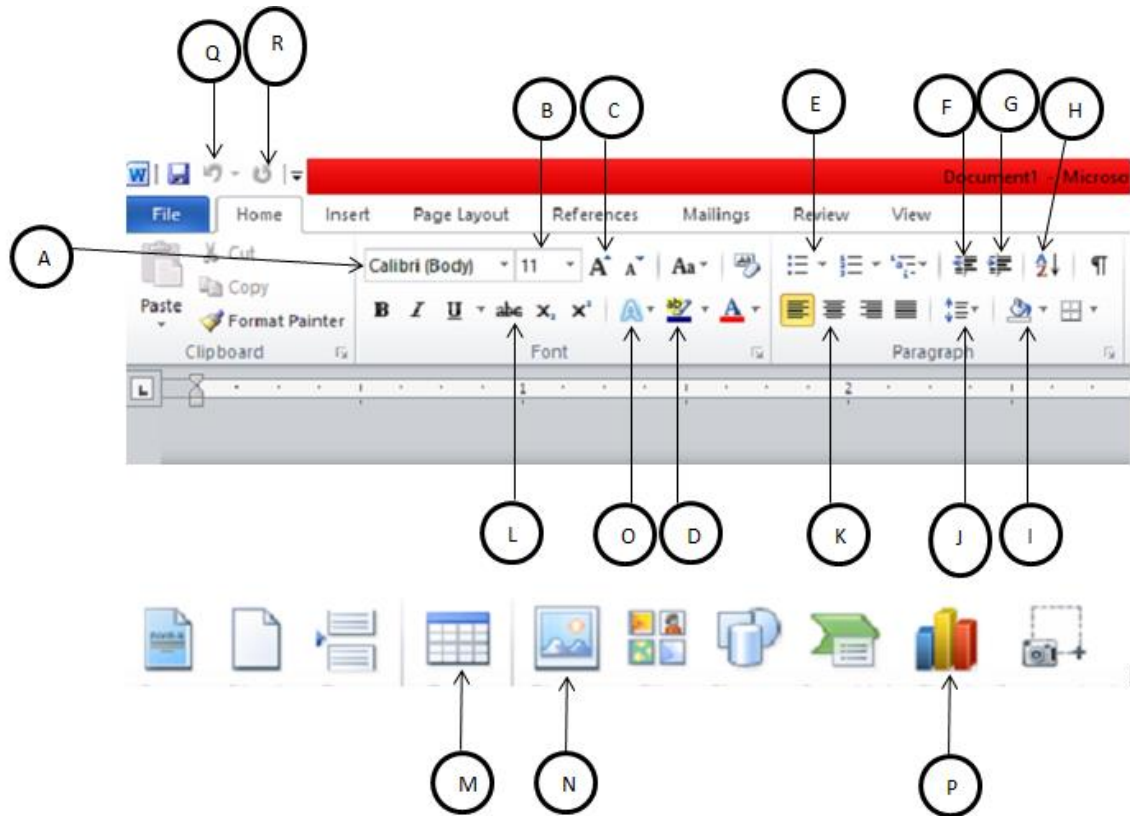


iii) මෙහෙයුම් පද්ධති සඳහා උදාහරණ 02 ක් ලියන්න. (ල. 02)

iv) මෙහෙයුම් පද්ධති වර්ගීකරණයේ “බහුපරිශීලක මෙහෙයුම් පද්ධතිය” (Multi User) හඳුන්වන්න. (ල. 02)

v) මෙහෙයුම් පද්ධතියක දෘඩාංග පාලනයේදී සිදු කරන කළමනාකරණ කාර්යයක් පැහැදිලි කරන්න (ල. 03)

06.



වදන් සැකසුම් මෘදුකාංගයක අකුරු මුහුණතේ ඇති විවිධ මෙවලම් (R) – (2) දක්වා සඳහන් කර ඇත. පහත 1 සිට 10 දක්වා ඇති හිස්තැන්වලට ගැළපෙන ඉංග්‍රීසි අක්ෂරය ලියන්න.

අකුරු වර්ගය තේරීම සඳහා 1) මෙවලම යොදා ගනී. අකුරක ප්‍රමාණය වර්ධනය කිරීම සඳහා 2) මෙම මෙවලම භාවිතා කරයි. දකුණින් අනුච්ඡේදනය සඳහා 3) මෙවලම යොදා ගත හැක. වගුවක් ඇතුළත් කිරීම සඳහා 4) මෙවලම ද ප්‍රස්ථාරයක් සඳහා 5) මෙම මෙවලම ද භාවිතා කරයි. වචනයක් අඳුරු කිරීම සඳහා 6) මෙවලම යොදා ගනී. සංඛ්‍යා ලැයිස්තුවක් අවරෝහණ පිළිවෙලට සකස් කිරීමට භාවිතා කරන්නේ 7) මෙවලමයි. මෙතෙක් සිදු කළ දෑ පියවරෙන් පියවරට ආපස්සට ගැනීමට 8) යොදාගනී. 9) මෙවලම යොදා ගත හැක්කේ ලියන ලද ඡේද අතර පරතරය වෙනස් කිරීම සඳහාය. ලියන ලද ඉංග්‍රීසි අකුරු වල සීමිත ලෙස කැපිටල් මාරු කිරීම සඳහා 10) මෙවලම භාවිතා කරයි.

(ල. 10)

07. නුතන තොරතුරු සන්නිවේදන තාක්ෂණ යුගය විවිධ ක්ෂේත්‍ර යටතේ ඉදිරියට පැමිණෙමින් පවතී.

i) තොරතුරු හා සන්නිවේදන තාක්ෂණය යන්න හඳුන්වන්න. (ල. 01)

ii) අධ්‍යාපන ක්ෂේත්‍රය

සෞඛ්‍ය ක්ෂේත්‍රය

ඉ - රාජ්‍ය

කෘෂි කර්මාන්තය

ධීවර කර්මාන්තය

විනෝදාස්වාදය යන ක්ෂේත්‍ර තුළින් ක්ෂේත්‍ර 03 ක් තොරතුරු හා සන්නිවේදන තාක්ෂණය භාවිතා කරන ආකාරය සැකෙවින් විස්තර කරන්න. (ල. 09)